

Jugendvereinspyramide 2023



			1 Omar (-)			
			2 Pascal (-)		3 Max (973-3)	
		4 Johnny (1375-1)		5 Leo (-)		6 Jonas (-)
	7 Hamza (754-2)		8 Adriana (-)		9 Felix (786-1)	10 Jannik (-)
11 Levent (-)		12 Lukas (796-2)		13 Bedros (-)	14 Burak (-)	15

Spielbedingungen:

- * Beginn des Turniers ist immer im Januar.
- * Gespielt werden Schnellschach Partien. Pro Spiel erhält jeder 45 min.
- * Es besteht Notationspflicht. Alle müssen die Züge aufschreiben.
- * Kommt ein/e neue/r Spieler/in hinzu, wird diese/r ans Ende der Pyramide gesetzt.
- * Man kann den Spieler/in der einen Platz höher ist, oder den Diagonal über einem direkt herausfordern. Die Farbe wird am Brett ausgelost!
Als Beispiel kann der Platz 5 die 4, die 3, oder die 2 herausfordern. Der Platz 7 kann die 6 oder die 4 herausfordern. Bei einem Remis bleibt alles gleich, bei einem Sieg des Herausforderers rückt dieser an die Stelle des Verlierers. Alle anderen rutschen dann einen Platz nach unten.
- * Wer die Herausforderung nach 2 Wochen nicht angenommen hat verliert sein Spiel kampflös!
- * Das Turnier geht immer bis zum 30.11. eine Jahres. Die Siegerehrung findet an der kommenden Weihnachtsfeier statt.
- * Der Sieger bekommt einen Wanderpokal. Gewinnt ein/e Spieler/in das Turnier 3 mal in Folge darf der Pokal für immer behalten werden.
- * Die ersten 3 Plätze bekommen eine Medaille
- * Es wird am Ende eine separate Mädchenwertung geben. Die 3 besten Mädchen bekommen eine Medaille.